



# Championnat par équipes départemental

## Les 10 règles de base pour finir à l'heure

1

La salle doit être ouverte et les tables accessibles au moins 30 min avant l'heure de début de la rencontre.

2

20h00, le tirage au sort des lettres affectées aux équipes doit avoir eu lieu en présence des deux capitaines.

3

20h00, au plus tard, les feuilles de composition d'équipe sont mises à la disposition des 2 capitaines ou le matériel informatique est mis à disposition, par l'association qui reçoit.

4

20h15, chaque capitaine remet sa composition d'équipe au JA ou faisant fonction.

5

20h30, la rencontre commence.

6

Je me tiens prêt à débiter ma partie. Dès qu'une table se libère, la partie est lancée dans l'ordre inscrit sur la feuille de rencontre.

7

J'ai 2 minutes d'adaptation aux conditions de jeu avant le début d'une partie.

8

J'ai 1 minute maximum de repos entre deux manches successives d'une partie.

9

Au cours de chaque partie, j'ai le droit à un temps mort d'une minute maximum.

10

Lorsqu'il n'y a pas de juge-arbitre officiel, les deux équipes sont solidairement responsables de la bonne application des règles du jeu et du règlement.