



Championnat par équipes départemental

Les 10 règles de base pour finir à l'heure

- 1 La salle doit être ouverte et les tables accessibles au moins 30 min avant l'heure de début de la rencontre.
- 2 20h00, le tirage au sort des lettres affectées aux équipes doit avoir eu lieu en présence des deux capitaines.
- 3 20h00, au plus tard, les feuilles de composition d'équipe sont mises à la disposition des 2 capitaines ou le matériel informatique est mis à disposition, par l'association qui reçoit.
- 4 20h15, chaque capitaine remet sa composition d'équipe au JA ou faisant fonction.
- 5 20h30, la rencontre commence.
- 6 Je me tiens prêt à débiter ma partie. Dès qu'une table se libère, la partie est lancée dans l'ordre inscrit sur la feuille de rencontre.
- 7 J'ai 2 minutes d'adaptation aux conditions de jeu avant le début d'une partie.
- 8 J'ai 1 minute maximum de repos entre deux manches successives d'une partie.
- 9 Au cours de chaque partie, j'ai le droit à un temps mort d'une minute maximum.
- 10 Lorsqu'il n'y a pas de juge-arbitre officiel, les deux équipes sont solidairement responsables de la bonne application des règles du jeu et du règlement.